



Estratto del Regolamento di Gioco - Edizione 2016/'17

Per tutte le regole e norme non menzionate in questo documento, farà fede il Regolamento ufficiale di Calcio a Cinque della F.i.g.c. edizione 2014 (scaricabile dal sito ufficiale del Top Five o da quello dell'Associazione Italiana Arbitri: <http://www.aia-figc.it/download/> fatta eccezione per il **tackle o contrasto scivolato** - Regola 12 - che, nel campionato TOP FIVE, è un fallo sanzionabile con un calcio di punizione diretto.

REGOLA 2 - IL PALLONE

(pag.16 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. - Ed. 2014)

Durante tutte le manifestazioni **TOP FIVE** si utilizzerà il **pallone "a rimbalzo controllato"** (anti-rimbalzo).

- Il pallone non può essere cambiato durante la gara senza l'autorizzazione dell'arbitro.

REGOLA 3 – IL NUMERO dei CALCIATORI

(pag. 18 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. - Ed. 2014)

1) Calciatori

La gara è giocata da due squadre, formate ciascuna da un massimo di 5 calciatori, uno dei quali nel ruolo di portiere.

2) Procedura di sostituzione

- a) È consentita l'utilizzazione di calciatori di riserva in qualsiasi gara giocata secondo il Regolamento di una competizione ufficiale sotto la giurisdizione della FIFA, della Confederazione o della Federazione Nazionale.
- b) È consentito un numero massimo di 7 calciatori di riserva.
- c) È consentito un numero illimitato di sostituzioni durante una gara. Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al giuoco, sostituendo a sua volta un altro calciatore.
- d) Per sostituzione s'intende quella effettuata quando il pallone è in giuoco o non in giuoco e per la quale devono essere osservate le seguenti condizioni:
 - il calciatore sostituito deve uscire dal rettangolo di giuoco oltrepassando la linea laterale nella propria zona delle sostituzioni;
 - il sostituto deve entrare dalla propria zona delle sostituzioni, non prima che il calciatore sostituito abbia completamente oltrepassato la linea laterale;
 - i calciatori di riserva, chiamati o meno a partecipare al giuoco, sono sottoposti all'autorità ed alla giurisdizione degli arbitri;
 - la sostituzione si concretizza quando il sostituto entra nel rettangolo di giuoco. Da quel momento egli diventa un calciatore titolare ed il compagno sostituito cessa di esserlo;
 - il portiere può scambiare il proprio ruolo con quello di qualsiasi altro calciatore.

3) Infrazioni e Sanzioni

- a) Se, durante l'effettuazione di una sostituzione, un sostituto entra nel rettangolo di giuoco prima che il calciatore sostituito ne sia completamente uscito:
 - il giuoco sarà interrotto;
 - il calciatore sostituito dovrà lasciare il rettangolo di giuoco;
 - il sostituto verrà ammonito con il cartellino giallo e gli sarà ordinato di lasciare il terreno di giuoco al fine di completare la procedura di sostituzione;
 - il giuoco sarà ripreso con un calcio di punizione indiretto che sarà calciato dalla squadra avversaria dal punto in cui era il pallone quando il giuoco è stato interrotto. Tuttavia, se questo si trovava all'interno dell'area di rigore, il calcio di punizione indiretto a favore della squadra attaccante, sarà calciato da un punto della linea dell'area di rigore più vicino a quello in cui si trovava il pallone quando il giuoco è stato interrotto.
- b) Se, durante l'effettuazione di una sostituzione, un sostituto entra nel rettangolo di giuoco oppure un suo compagno sostituito ne esce da un punto che non sia quello della zona delle



sostituzioni:

- il giuoco sarà interrotto;
- il calciatore inadempiente sarà ammonito con il cartellino giallo e gli sarà ordinato di lasciare il terreno di giuoco al fine di completare la procedura di sostituzione;
- il giuoco sarà ripreso con un calcio di punizione indiretto che sarà calciato dalla squadra avversaria dal punto in cui era il pallone quando il giuoco è stato interrotto. Tuttavia, se questo si trovava all'interno dell'area di rigore, il calcio di punizione indiretto a favore della squadra attaccante, sarà calciato da un punto della linea dell'area di rigore più vicino a quello in cui si trovava il pallone quando il giuoco è stato interrotto.

REGOLA 4 - EQUIPAGGIAMENTO dei CALCIATORI

(pag. 23 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. – Ed. 2014)

L'uso dei parastinchi NON è obbligatorio.

Un calciatore non può indossare alcun oggetto che sia pericoloso per se stesso o per un altro calciatore, compresi i gioielli di qualsiasi tipo.

Un calciatore **può** partecipare al giuoco con gli occhiali o le lenti a contatto.

REGOLA 5 - L'ARBITRO

(pag 26 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. – Ed. 2014)

L'autorità dell'arbitro e l'esercizio dei poteri che gli sono conferiti dalle regole di Gioco, **iniziano** nel momento in cui giunge nel luogo dove è ubicato il campo di giuoco e **cessano** quando se ne sia allontanato definitivamente.

L'applicazione del vantaggio segue le linee generali:

- deve essere accordato quando risulta essere chiaro ed immediato;
- se il presunto vantaggio non si realizza l'arbitro hanno l'importante possibilità di punire il fallo pregresso entro un breve periodo di circa 2 – 3 secondi.
- Dopo il 5° fallo cumulativo, dovrà accordare il tiro libero (risultando di norma più favorevole del vantaggio).

L'arbitro deve :

- astenersi dall'infliggere punizioni nei casi in cui ritiene che, facendolo, risulterebbe avvantaggiata la squadra che ha commesso l'infrazione.

REGOLA 7 - DURATA della GARA

(pag. 37 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. – Ed. 2014)

Periodi di giuoco

La durata della gara è stabilita in due periodi uguali di 25 minuti ciascuno.

Time - Out

Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di **time-out** per ogni tempo di gara, rispettando le seguenti norme:

- a. gli **allenatori** o i **capitani** delle squadre sono autorizzati a richiedere all'arbitro un time-out di un minuto;
- b. un time-out di un minuto può essere richiesto in qualsiasi momento, ma **deve essere concesso soltanto se la squadra è in possesso del pallone**;
- c. quando viene accordato un time-out i calciatori di riserva devono rimanere all'esterno del rettangolo di giuoco. La persona che darà loro istruzioni non potrà entrare sul terreno di giuoco;
- d. se una squadra non ha richiesto il time-out al quale aveva diritto nel primo tempo di gara, non lo potrà recuperare nel secondo.



Intervallo di metà gara

L'intervallo di metà gara non potrà superare i 5 minuti.

La durata di ciascun tempo, anche supplementare, deve essere prolungata per poter effettuare un calcio di rigore o un tiro libero.

GUIDA PRATICA:

Quale posizionamento dovranno tenere i calciatori che stanno prendendo parte attiva alla gara durante un time out?

I Calciatori possono uscire dal rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni della propria panchina e sostarvi (anche seduti) per ricevere istruzioni dall'allenatore. Tutti i calciatori dovranno posizionarsi in ogni caso all'altezza delle rispettive panchine. La persona che darà loro istruzioni non potrà entrare all'interno del rettangolo di gioco.

Se qualsiasi calciatore durante il time – out viene espulso, la propria squadra con quanti calciatori riprenderà il gioco?

La squadra riprenderà il gioco con lo stesso numero di calciatori presenti sul terreno di gioco al momento dell'autorizzazione concessa dal direttore di gara.

REGOLA 8 - INIZIO e RIPRESA del GIOCO

(pag. 40 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. - Ed. 2014)

Il pallone è considerato in gioco non appena viene calciato e si muove **in avanti**.

Preliminari

La scelta della metà del rettangolo di gioco viene sorteggiata con una moneta.

La squadra che vince il sorteggio sceglie la porta contro cui attaccherà nel primo periodo di gioco. L'altra squadra ha diritto a battere il calcio d'inizio della gara.

RIMESSA DA PARTE DI UNO DEGLI ARBITRI

Infrazioni e sanzioni

La rimessa da parte di uno degli arbitri deve essere ripetuta:

- se il pallone viene toccato da un calciatore prima di toccare il suolo;
- **se il pallone esce dal rettangolo di gioco dopo che ha toccato il suolo senza che un calciatore lo abbia toccato;**
- se qualsiasi altra infrazione viene commessa prima che il pallone tocchi il suolo.

Se un calciatore, dopo che il pallone ha toccato il suolo, lo calcia una volta direttamente verso delle porte e:

- **il pallone entra direttamente nella porta avversaria, deve essere accordata una rimessa dal fondo;**
- **il pallone entra direttamente nella propria porta, deve essere accordato un calcio d'angolo alla squadra avversaria.**

Se un calciatore, dopo che il pallone ha toccato il suolo, lo calcia ripetutamente verso una delle porte:

- **il pallone entra in una delle porte, la rete è accordata.**



Calcio d'inizio:

Una rete NON può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.

Infrazioni e Sanzioni

Se il calciatore che ha battuto il calcio d'inizio gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro calciatore dovrà essere accordato un calcio di punizione indiretto a favore della squadra avversaria, dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Per qualsiasi altra infrazione commessa nel battere il calcio d'inizio, quest'ultimo deve essere ripetuto.

Circostanze particolari

1. Un calcio di punizione accordato alla squadra difendente nella propria area di rigore può essere battuto da qualunque punto all'interno dell'area stessa.
2. Un calcio di punizione indiretto accordato alla squadra attaccante nell'area di rigore della squadra avversaria deve essere battuto dalla linea dell'area di rigore, nel punto più vicino da dove è stata commessa l'infrazione.
3. Una rimessa da parte dell'arbitro all'interno dell'area di rigore, deve essere effettuata all'altezza della linea dell'area di rigore, nel punto più vicino a dove si trovava il pallone quando il giuoco è stato interrotto.

REGOLA 9 - PALLONE in GIOCO e NON GIOCO

(pag. 43 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. - Ed. 2014)

Guida Pratica

Quali interruzioni e riprese di gioco gli arbitri NON devono fischiare?

- Quando il pallone oltrepassa le linee laterali o di porta (salvo prosecuzione non regolare del gioco per far presente l'uscita del pallone);
- quando il gioco viene ripreso con un calcio di punizione (sempreché la ripresa avvenga immediatamente e non sia stato richiesto il rispetto della distanza);
- la rimessa dal fondo;
- il calcio d'angolo;
- la rimessa dalla linea laterale;
- la rimessa da parte dell'arbitro.

REGOLA 10 - LA SEGNATURA DI UNA RETE

(pag. 44 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. - Edizione 2014)

Il portiere dopo una parata efficace può segnare una rete con i piedi, non con le mani.

Questo vuol dire che il portiere dopo una parata efficace (non da rimessa dal fondo), può segnare una rete calciando il pallone al volo o facendolo prima rimbalzare sul terreno di gioco (di controbalzo).

REGOLA 12 - FALLI e SCORRETTEZZE

(pag. 46 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. - Ed. 2014)

La respinta volontaria o involontaria del pallone da parte del portiere, giocato verso la sua porta da un avversario, non costituisce né possesso né controllo.

Calcio di punizione diretto

Un calcio di punizione diretto è accordato alla squadra avversaria se un **calciatore** commette una delle sette infrazioni seguenti in un modo considerato dagli arbitri negligente, imprudente o con vigoria sproporzionata:



Ssd TOP FIVE
CAMPIONATO di CALCIO A 5
Stagione Sportiva 2016 - 2017

REGOLAMENTO DI GIOCO
(estratto)

- dà o tenta di dare un calcio ad un avversario;
- sgambetta un avversario, anche entrando in scivolata o chinandosi davanti o dietro l'avversario;
- salta su un avversario;
- carica un avversario;
- colpisce o tenta di colpire un avversario;
- effettuare un tackle su un avversario;
- spinge un avversario;

- **tentare di calciare il pallone con il giocatore avversario che ha il possesso ed il controllo dello stesso, intervenendo con un balzo e/o scivolando sul terreno di gioco (contrasto scivolato – vedi allegato n. 1). Questa norma non si applica al portiere che si trova nella propria area di rigore, purché egli non giochi in maniera imprudente, spericolata o con sproporzionata vigoria.**

Alla squadra avversaria viene accordato un **calcio di punizione diretto** anche quando un calciatore commette uno dei seguenti falli:

- trattiene un avversario;
- sputa contro un avversario;
- tocca deliberatamente il pallone con le mani. *Questa norma non si applica al portiere che si trova nella propria area di rigore.*

Il calcio di punizione diretto va battuto dal punto in cui è stato commesso il fallo.

I falli sopra elencati sono considerati **FALLI CUMULATIVI**

GUIDA PRATICA: un calciatore che *interviene in scivolata* per impedire esclusivamente:

- a) che il pallone esca dal terreno di giuoco;
- b) la segnatura di una rete;
- c) un'azione avversaria intercettando un passaggio;
- d) un tiro verso la propria porta,

commette un fallo cumulativo? NO

FALLO di MANO VOLONTARIO

Sanzioni disciplinari

Un calciatore che tocca volontariamente il pallone con la mano deve essere ammonito per comportamento antisportivo se ad esempio:

tocca il pallone **volontariamente** con la mano per impedire ad un avversario di entrarne in possesso.

MOTIVAZIONE (Decisione IFAB): È più importante punire la conseguenza derivante dal fallo di mano piuttosto che la sua platealità. Infatti, un fallo di mano potrebbe risultare non appariscente, ma comunque molto rilevante. Inoltre, è difficile definire che cosa si intende per "platealmente" e, di conseguenza, avere un'interpretazione uniforme, soprattutto da parte di arbitri provenienti da paesi o confederazioni diversi, con esperienze molto differenti. Eliminando la parola "platealmente" si rende più semplice l'interpretazione, fermo restando che se il fallo di mano ha impedito all'avversario di entrare in possesso del pallone il calciatore deve essere ammonito.

Calcio di punizione indiretto (o di seconda)

Quando un **calciatore** commette uno dei seguenti falli:

- gioca in modo considerato dall'arbitro pericoloso;
- fa intenzionalmente ostruzione, cioè non giocando il pallone si interpone tra lo stesso ed un avversario, costituendo per questo un ostacolo;



Ssd TOP FIVE
CAMPIONATO di CALCIO A 5
Stagione Sportiva 2016 - 2017

REGOLAMENTO DI GIOCO
(estratto)

- ostacola il portiere nell'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani;
- commette qualsiasi altra infrazione, non precedentemente menzionata nella Regola 12, per la quale il giuoco viene interrotto per ammonire o espellere un calciatore.

Il calcio di **punizione indiretto** deve essere battuto nel punto in cui è stata commessa l'infrazione, salvo che questa non sia stata commessa all'interno della propria area di rigore. In questo caso il calcio di punizione dovrà essere battuto da un punto della linea dell'area di rigore che sia il più vicino possibile a quello dove è stata commessa l'infrazione.

GIOCO PERICOLOSO: il **giuoco pericoloso** viene determinato da tutti quegli atti che, compiuti senza intenzionalità e con poca accortezza, possono, a giudizio dell'arbitro, risultare pericolosi per chi li compie, per gli avversari o per i compagni.

A **titolo esemplificativo** possono citarsi i seguenti casi:

- calciare o tentare di calciare il pallone con la gamba tesa e sollevata dal terreno in contrasto con l'avversario; effettuare una «sforbiciata» pericolosa per un altro calciatore;
- calciare o tentare di calciare il pallone quando si trova tra le mani del portiere;
- saltare portando il ginocchio avanti, avendo di fronte e vicino un avversario.

Il **giuoco pericoloso**, anche a proprio danno, (ad esempio: compiere il gesto di abbassare la testa all'altezza del piede di un calciatore che sta calciando il pallone), viene punito con un calcio di punizione indiretto.

Non si rende responsabile di giuoco pericoloso il portiere che si lancia fra i piedi di un calciatore per impossessarsi o per respingere il pallone.

Quando il **PORTIERE** commette una delle seguenti infrazioni, alla squadra avversaria viene assegnato un calcio di **punizione indiretto (di seconda)**:

- a) **dopo aver giocato il pallone lo tocca di nuovo nella PROPRIA META' DEL RETTANGOLO DI GIOCO, dopo che gli sia stato passato volontariamente da un compagno di squadra senza che lo stesso sia stato toccato o giocato da un avversario.**

IMPORTANTE: il portiere spossessandosi del pallone (sia dopo una rimessa dal fondo che dopo una parata efficace) lo potrà ricevere di ritorno non prima che lo stesso sia stato toccato da un avversario

- b) **CONTROLLA** il pallone con le mani o con i piedi nella propria metà del rettangolo di gioco per più di 4 secondi;
- c) **TOCCA** il pallone con le mani all'interno della propria area di rigore dopo che gli è stato volontariamente passato con i piedi da un compagno di squadra;
- d) **TOCCA** il pallone con le mani all'interno della propria area di rigore dopo averlo ricevuto direttamente da una rimessa dalla linea laterale eseguita da un compagno di squadra.

Falli passibili di espulsione

Un calciatore deve essere espulso quando commette una delle seguenti infrazioni :

- a) si rende colpevole di condotta gravemente scorretta;
- b) si rende colpevole di un fallo violento;
- c) sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona;
- d) priva la squadra avversaria di una evidente opportunità di segnare una rete, **toccando deliberatamente il pallone con le mani**. Questo non si applica ad un portiere all'interno della propria area di rigore.
- e) VEDI MODIFICA
- f) usa un linguaggio offensivo, ingiurioso o minaccioso;
- g) riceve una seconda ammonizione nella stessa gara;

Un **calciatore di riserva** deve essere espulso se commette la seguente infrazione:

- impedisce alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete.



un calciatore deve essere **espulso** se :

- **priva di una evidente opportunità di segnare una rete un avversario che si dirige verso la porta opposta, mediante un fallo punibile con un calcio di punizione diretto o un calcio di rigore.**

COMMENTO: il concetto di **evidente/non evidente** opportunità di segnare una rete è rappresentato (graficamente) nell' **allegato n.2** (pag. 13).

Comunque, un **giocatore** in possesso e controllo del pallone, che si dirige verso la porta avversaria con **una evidente** opportunità di realizzare una rete e **questi** subisca un **fallo dall'ultimo calciatore difendente, incluso il portiere**, nella zona che va dal tiro libero sino alla linea di porta con proiezione conica verso i pali della stessa (quindi l'ambito applicativo interessa **gli ultimi 10 metri**). Si abbina sia il provvedimento tecnico (tiro di punizione diretto o di rigore) sia quello disciplinare (espulsione del giocatore che l'ha commesso).

I giocatori espulsi non possono più prendere parte alla gara, ma possono essere sostituiti dopo 2 minuti (il conteggio inizia con la ripresa del gioco e, se necessita, prosegue anche nel tempo di gara successivo, anche supplementare, per la parte residua non scontata), ovvero dopo la segnatura di una rete, anche a gioco in svolgimento con il consenso dell'arbitro.

IMPORTANTE

Nel caso di segnatura di una rete: se una squadra in superiorità numerica segna una rete l'altra potrà subito reintegrare l'espulso;

se tutte due le squadre sono in inferiorità e viene segnata una rete, ambedue rimangono con lo stesso numero di calciatori;

5 contro 3 o 4 contro 3 e la squadra in superiorità segna, la squadra in 3 reintegra 1;

3 contro 3, ambedue rimangono con lo stesso numero di calciatori; **se segna la squadra in inferiorità numerica, il gioco proseguirà senza modificare il numero di calciatori.**

GUIDA PRATICA:

Se un calciatore *al termine della gara* si comporta in un modo gravemente scorretto ma trovandosi ancora sul terreno di giuoco, l'arbitro dovrà esibire il cartellino rosso? **SI**

Un calciatore commette un fallo, ma l'arbitro concede la norma del vantaggio e la squadra attaccante segna un goal; subito dopo il calciatore che ha commesso il fallo riceve il secondo cartellino giallo e viene espulso. La propria squadra dovrà giocare *2 minuti* con un calciatore in meno? **No. Perché il fallo è stato commesso prima che il gol sia stato segnato.**

REGOLA 13 - CALCI di PUNIZIONE

(pag. 49 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. - Ed. 2014)

Calci di punizione

I calci di punizione sono diretti ed indiretti. Nel momento in cui viene battuto il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed il calciatore che lo ha effettuato non potrà giuocarlo una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato toccato o giuocato da un altro calciatore.

Il calcio di punizione diretto

Con un calcio di punizione diretto può essere segnata direttamente una rete contro la squadra che ha commesso il fallo.

Il calcio di punizione indiretto



Con un calcio di punizione indiretto può essere segnata una rete soltanto se un altro calciatore tocca il pallone prima di entrare in porta.

FALLI CUMULATIVI

- Sono quelli sanzionati con un calcio di punizione diretto o di rigore ed elencati nella **Regola 12**;
- gli arbitri possono consentire al gioco di proseguire, applicando il **VANTAGGIO**;
- se applicano il vantaggio, gli **arbitri dovranno**, non appena il pallone non è più in gioco, **comunicare** alle due squadre, che è stato commesso un **fallo cumulativo**.

Posizione del calcio di punizione

a) Per i **primi cinque falli** cumulativi registrati per ciascuna delle due squadre durante ogni tempo di gara:

- i calciatori della squadra avversaria potranno formare una barriera per difendersi da un calcio di punizione;
- tutti i calciatori avversari debbono trovarsi ad almeno 5 metri di distanza dal pallone finché esso non è in gioco;
- una rete può essere segnata direttamente con un calcio di punizione.

b) A partire dal sesto fallo cumulativo registrato nei confronti di una delle due squadre in ognuno dei periodi di gioco gara:

- i calciatori della squadra avversaria non potranno formare una barriera per difendersi dal calcio di punizione;
- il calciatore che esegue il tiro libero deve essere debitamente identificato;
- il portiere deve rimanere nella propria area di rigore ad almeno 5 m. dal pallone;
- **tutti gli altri calciatori** dovranno rimanere nel rettangolo di gioco dietro una linea immaginaria attraversante il pallone e parallela alla linea di porta, all'esterno dell'area di rigore. **Dovranno rimanere a 5 metri dal pallone e non potranno ostacolare il calciatore che effettua il tiro libero**

TIRO LIBERO (a partire dal sesto fallo cumulativo)

Il Tiro Libero deve essere eseguito con i piedi **entro 4 secondi** dal fischio dell'arbitro: il direttore di gara dovrà conteggiarli mentalmente e, in caso d'infrazione, attribuire un calcio di punizione indiretto agli avversari da eseguirsi dal punto in cui è calciato il Tiro Libero

- il calciatore che esegue il tiro libero deve calciare con l'intenzione di segnare una rete e non può passare il pallone ad un compagno;

- una volta che il tiro libero è stato eseguito, nessun calciatore può toccare il pallone fino a che questo non sia stato toccato dal portiere difendente, non sia rimbalzato sul palo o sulla traversa, o non sia uscito dal rettangolo di gioco;

- se un calciatore commette il sesto fallo cumulativo nella metà del rettangolo di gioco avversaria o nella propria metà del rettangolo compresa tra la linea mediana e una linea parallela immaginaria passante per il punto del tiro libero, il tiro libero dovrà essere eseguito dal punto del tiro libero. Il punto del tiro libero è descritto nella Regola 1 al paragrafo "Posizione del calcio di punizione (regolamento Ufficiale F.i.g.c.);

- se un calciatore commette il sesto fallo della sua squadra nella propria metà del rettangolo di gioco, tra la linea immaginaria dei m. 10 e la linea di porta, ma all'esterno dell'area di rigore, la squadra alla quale è stato accordato il tiro libero potrà scegliere se eseguirlo dal punto del tiro libero o dal punto in cui è stata commessa l'infrazione;

- la gara deve essere prolungata per consentire l'esecuzione di un tiro libero accordato allo scadere di ciascuno dei periodi di gioco regolamentari o supplementari

Infrazioni e Sanzioni

Per una delle seguenti situazioni:

a) Se un calciatore della squadra difendente commette un'infrazione a questa Regola:

- il tiro libero dovrà essere ripetuto solo se non è stata segnata una rete;
- il tiro libero NON verrà ripetuto se la rete è stata segnata.

b) Se un compagno del calciatore che esegue il tiro libero, commette un'infrazione a questa Regola::

- il tiro libero dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete;



- se non è stata segnata una rete, gli arbitri dovranno interrompere il gioco e lo riprenderanno con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra difendente dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

c) Se il calciatore che esegue il tiro libero commette un'infrazione a questa Regola dopo che il pallone è in gioco:

- dovrà essere assegnato un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa .

d) Se il calciatore della squadra difendente e un calciatore della squadra attaccante infrangono questa Regola:

- il tiro libero dovrà essere ripetuto

.....

POSIZIONAMENTO DEI CALCIATORI DURANTE L'ESECUZIONE DEI TIRI LIBERI

Tutti i calciatori devono rispettare la distanza obbligatoria di 5 metri dal pallone, disponendosi (portiere escluso) dietro la linea immaginaria passante per il pallone e parallela alla linea di porta: se i calciatori difendenti, incluso il portiere, non rispettano la distanza prescritta, l'arbitro dovrà sanzionarli direttamente con l'ammonizione.

IL CALCIO di PUNIZIONE INDIRECTO

Con un calcio di punizione indiretto può essere segnata una rete soltanto se il pallone tocca un altro calciatore prima di entrare in porta.

POSIZIONE nel calcio di punizione

Quando viene battuto un calcio di punizione, tutti i calciatori della squadra avversaria devono trovarsi ad una distanza di almeno 5 metri dal pallone prima che questo sia giocato;

Il pallone è in gioco dopo che è stato toccato e si muove.

Infrazioni e Sanzioni

a) Quando un calciatore della squadra avversaria non rispetta la distanza prescritta per l'esecuzione di un calcio di punizione il calcio di punizione deve essere ripetuto;

b) Se il calciatore che ha battuto il calcio di punizione tocca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro calciatore deve essere concesso, a favore della squadra avversaria, un calcio di punizione indiretto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione. Tuttavia, se quest'ultima è stata commessa all'interno dell'area di rigore, il calcio di punizione indiretto sarà battuto dalla linea dell'area di rigore, nel punto più vicino a quello in cui l'infrazione è stata commessa;

c) Se la squadra che deve battere il calcio di punizione impiega più di 4 secondi per eseguirlo, sarà accordato un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria.

Segnali

a) Calcio di punizione diretto: l'arbitro mantiene un braccio orizzontalmente indicando nella direzione in cui il calcio deve essere battuto.

b) Calcio di punizione indiretto: l'arbitro indica un calcio di punizione indiretto alzando il suo braccio al di sopra della testa. Egli mantiene il braccio in tale posizione fino a quando il calcio di punizione non sia stato battuto ed il pallone non abbia toccato un altro calciatore o cessi di essere in gioco.

ATTENZIONE: quando una squadra che si difende usufruisce di un calcio di punizione dall'interno della propria area di rigore, tutti gli avversari **devono** trovarsi al di fuori dell'area di rigore.

REGOLA 14 - CALCIO di RIGORE

(Vedi pag. 56 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. - Ed. 2014)

REGOLA 15 - LA RIMESSA dalla LINEA LATERALE

(pag. 59 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. - Ed. 2014)

La rimessa dalla linea laterale è un modo di riprendere il gioco.

La rimessa dalla linea laterale deve essere accordata agli avversari del calciatore che per ultimo ha toccato il pallone quando questo oltrepassa interamente la linea laterale, sia a terra, sia in aria o tocca la copertura.

➤ **Una rete NON può essere segnata direttamente su rimessa laterale.**



Se il pallone entra direttamente nella porta avversaria in seguito ad una rimessa laterale, gli arbitri dovranno accordare una rimessa dal fondo.

Se il pallone entra direttamente nella porta di chi ha effettuato la rimessa laterale, gli arbitri dovranno accordare un calcio d'angolo.

Se il pallone non entra nel rettangolo di gioco su rimessa laterale, l'arbitro ordinerà che la stessa sia effettuata da un calciatore della squadra avversaria.

POSIZIONE DEI CALCIATORI

Gli avversari devono essere:

- sul rettangolo di gioco
- ad una distanza di almeno m. 5 dal punto sulla linea laterale in cui viene eseguita la rimessa

PROCEDURA

C'è un solo tipo di procedura:

- rimessa dalla linea laterale eseguita con i piedi

Posizione della rimessa dalla linea laterale

Al momento di calciare il pallone, il calciatore incaricato della rimessa dalla linea laterale:

- deve avere un piede sulla linea laterale o all'esterno del rettangolo di gioco;
- **deve calciare il pallone, che deve essere fermo, o dal punto in cui ha oltrepassato la linea laterale o dall'esterno del rettangolo di gioco ad una distanza non superiore a cm. 25 da tale punto;**
- deve calciare il pallone entro quattro secondi dal momento in cui è possibile farlo

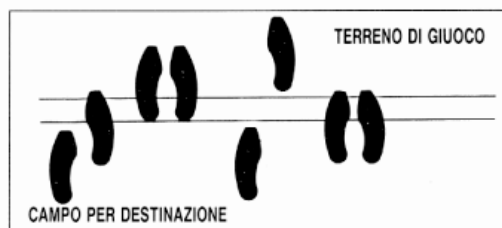
POSIZIONAMENTO DEI PIEDI DURANTE L'ESECUZIONE DELLA RIMESSA LATERALE

(VEDI PAG. 10)



Posizioni regolari dei piedi.

Posizioni **REGOLARI** dei piedi



Posizioni non regolari dei piedi.

Posizioni **NON REGOLARI** dei piedi



REGOLA 16 - RIMESSA dal FONDO

(pag. 61 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. - Ed. 2014)

La rimessa dal fondo è un modo di riprendere il gioco.

La rimessa dal fondo viene accordata quando il pallone, dopo aver toccato per ultimo un giocatore della squadra attaccante, oltrepassa interamente la linea di porta, sia a terra, sia in aria, e non è stata segnata una rete in conformità alla Regola 10.

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dal fondo.

POSIZIONE DEI CALCIATORI

Gli avversari devono essere:

- sul rettangolo di gioco ed all'esterno dell'area di rigore della squadra che effettua la rimessa dal fondo fino a quando il pallone non è in gioco

PROCEDURA

- il pallone deve essere lanciato con le mani dal portiere della squadra difendente da un punto qualsiasi all'interno dell'area di rigore;

- il portiere della squadra difendente deve eseguire la rimessa dal fondo entro quattro secondi da quando ha la possibilità di farlo;

- il pallone è in gioco quando è stato lanciato direttamente al di fuori dell'area di rigore dal portiere della squadra difendente

REGOLA 17 - CALCIO D'ANGOLO

(pag. 63 del Regolamento Ufficiale F.i.g.c. - Ed. 2014)

Un calcio d'angolo è un modo di riprendere il gioco. Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo, **ma soltanto contro la squadra avversaria.**

- i calciatori della squadra avversaria devono rimanere almeno a 5 m. dal pallone finché esso non è in gioco;
- il pallone è in gioco quando viene toccato e si muove;
- può essere segnata direttamente una rete da calcio d'angolo, ma soltanto contro la squadra avversaria.
- **Se la posizione di battuta è irregolare, l'angolo dovrà essere ripetuto.**
- **Se il calcio d'angolo non è eseguito entro 4 secondi, sarà accordata una rimessa dal fondo alla squadra avversaria.**

Infrazioni e Sanzioni

Alla **squadra avversaria** viene assegnato **un calcio di punizione indiretto** quando:

- il calciatore che ha battuto il calcio d'angolo gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro calciatore. Il calcio di punizione indiretto viene battuto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione;
- il calcio d'angolo non viene battuto entro 4 secondi dal momento in cui il calciatore che lo deve battere entra in possesso del pallone ed il calcio di punizione indiretto viene eseguito dall'arco d'angolo.

EFFETTUAZIONE dei TIRI di RIGORE

Procedura:

1. l'arbitro sceglie la porta verso la quale dovranno essere battuti i tiri;
2. l'arbitro procede, con i capitani, al sorteggio per stabilire quale squadra effettuerà il primo tiro.

Ciascuna delle due squadre esegue i tiri di rigore conformemente alle seguenti procedure:

- saranno calciati 3 tiri di rigore, alternativamente dalle due squadre, da tre diversi calciatori;



Ssd TOP FIVE
CAMPIONATO di CALCIO A 5
Stagione Sportiva 2016 - 2017

REGOLAMENTO DI GIOCO
(estratto)

- i nomi ed i numeri dei calciatori che battono i primi tre tiri di rigore devono essere comunicati all'arbitro dai capitani delle rispettive squadre, prima dell'esecuzione dei tiri di rigore e debbono essere compresi nella lista dei nominativi presentata all'inizio della gara;
- la squadra che termina la gara con un numero di calciatori utilizzabili maggior rispetto alla squadra avversaria è tenuta a ridurlo uguagliando il numero di quest'ultima. Il capitano della squadra con il maggior numero di calciatori, prima dell'esecuzione dei tiri di rigore, comunicherà all'arbitro i nomi dei calciatori che saranno in ogni caso esclusi dall'esecuzione dei tiri di rigore.

- Se una squadra deve ridurre il numero dei propri calciatori per eguagliarlo a quello della squadra avversaria, essa può escludere i portieri dai calciatori incaricati di eseguire i tiri di rigore;

- Un portiere escluso dall'esecuzione dei tiri di rigore al fine di eguagliare il numero dei calciatori della propria squadra a quello della squadra avversaria, e che si trova quindi nella propria area tecnica, può sostituire il portiere della sua squadra in ogni momento

ATTENZIONE: se durante l'effettuazione dei tiri di rigore un calciatore viene espulso, l'altra squadra dovrà eliminare il calciatore in esubero a sua scelta.

.....

Degli Emendamenti e Correzioni alle regole del Gioco del Calcio a 5 Stagione Sportiva 2014 / 2016 approvate dalla Commissione FIFA per il Futsal, l'Ssd TOP FIVE recepisce solo le istruzioni e direttive della **regola 8** (vedi pag. 3 del presente Estratto) e della **regola 15** (vedi pag. 10 del presente Estratto)

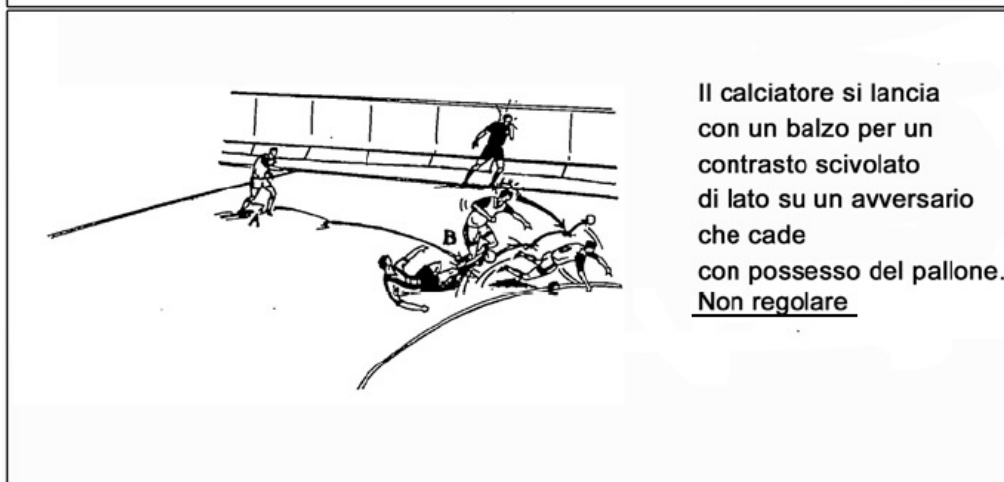
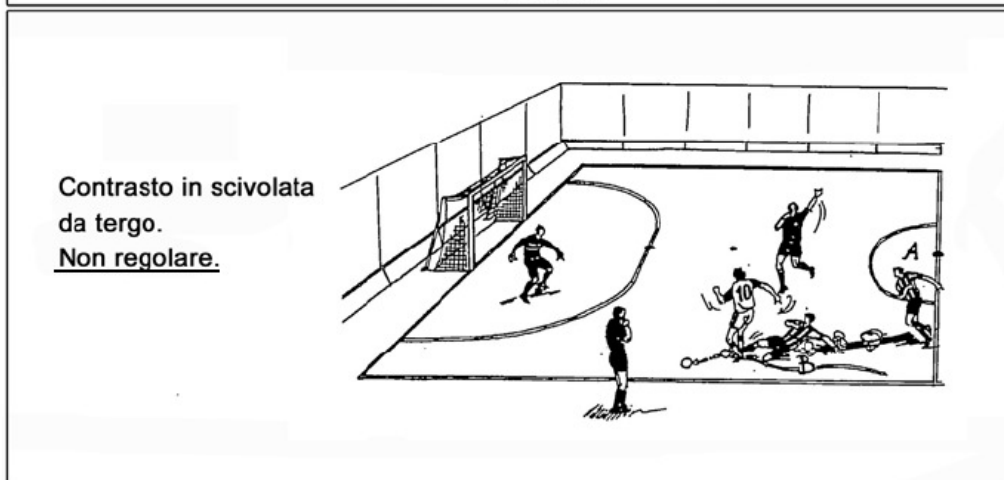
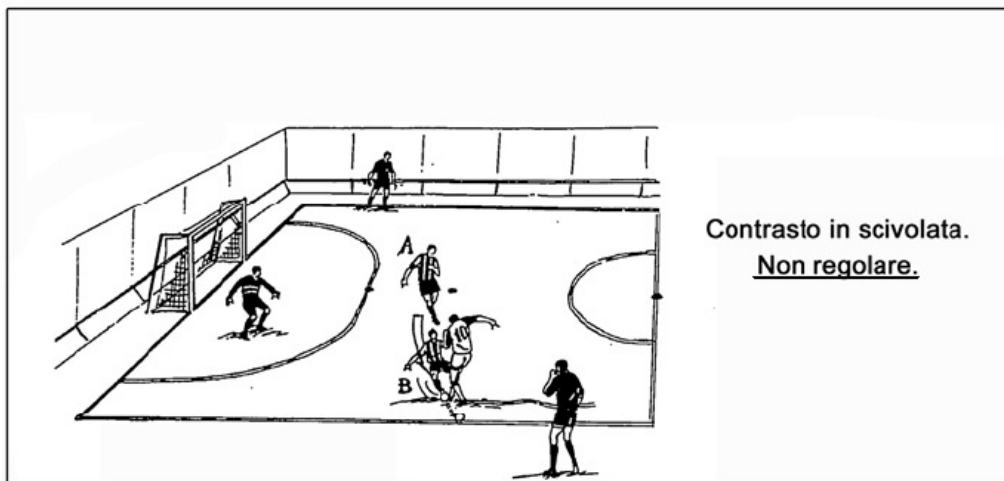
Per consultare il regolamento completo: www.topfive.torino.it/segreteria

Ssd TOP FIVE

ALLEGATO 1

REGOLA 12 - FALLI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

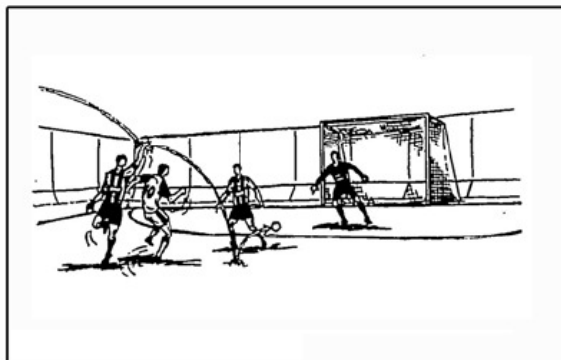
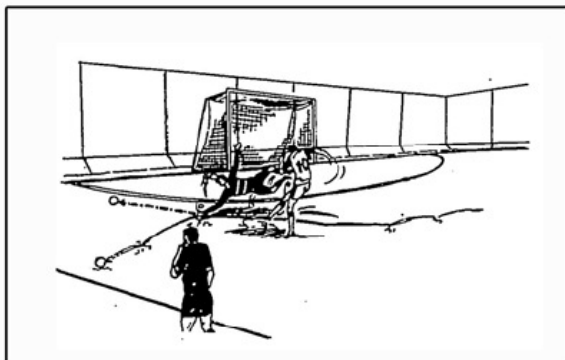
Azioni di contrasto in scivolata



ALLEGATO 2

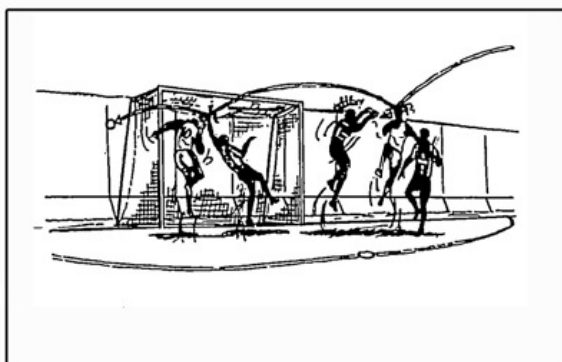
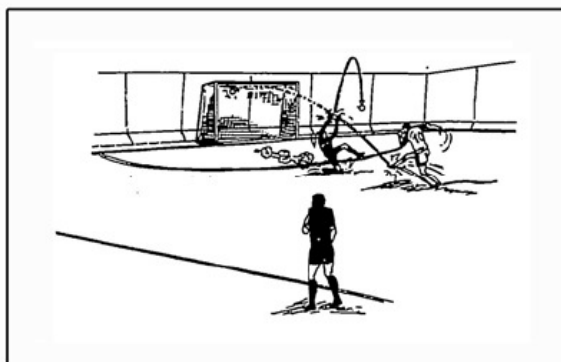
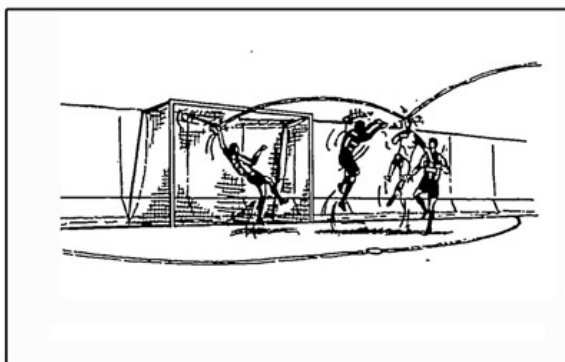
REGOLA 12 - FALLI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Evidente/Non evidente opportunità di segnare una rete



L'opportunità di segnare una rete non è evidente.

L'arbitro dovrà accordare un calcio di punizione diretto o di rigore ed ammonire il portiere.



Evidente opportunità di segnare una rete.

L'arbitro dovrà accordare un calcio di punizione diretto o di rigore es espellere il giocatore.